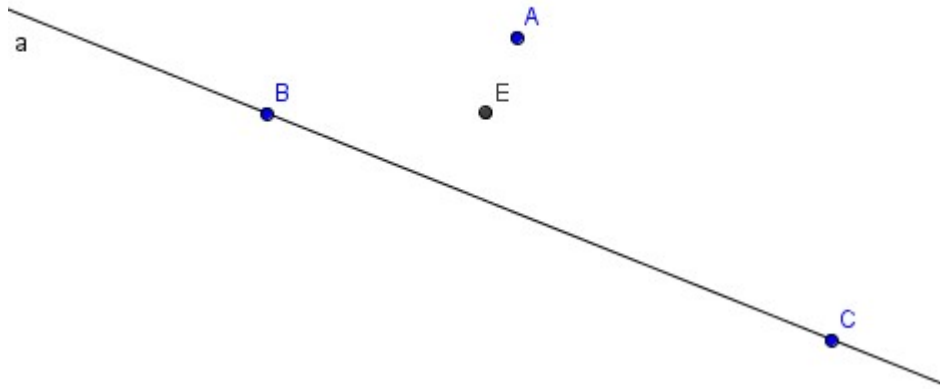


Lancer le logiciel géogébra. Cliquer dans la barre de menu sur *Affichage / Axes* pour effacer le repère.

Boîte 1

1) charger le fichier boite1.ggb



2) bouger A. Que fait le point E ?

3) bouger B, bouger C. Que fait le point E ?

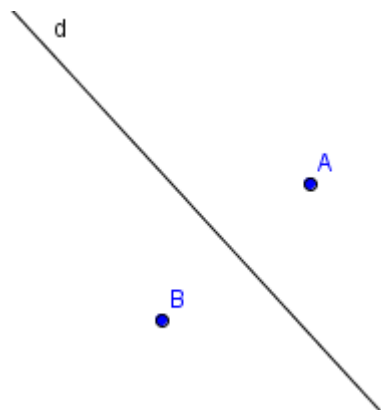
4) comment est-ce construit ? Comment cela fonctionne-t-il ? Conjecture :

.....
.....
.....
.....

5) effectuer les constructions nécessaires pour vérifier tes hypothèses :

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

Boîte 2



- 1) charger le fichier boite2.ggb
- 2) bouger A, bouger B. Que fait la droite d ?

3) comment est-ce construit ? Comment cela fonctionne-t-il ? Conjecture :

.....

.....

.....

.....

.....

.....

4) effectue les constructions nécessaires pour vérifier tes hypothèses :

.....

.....

.....

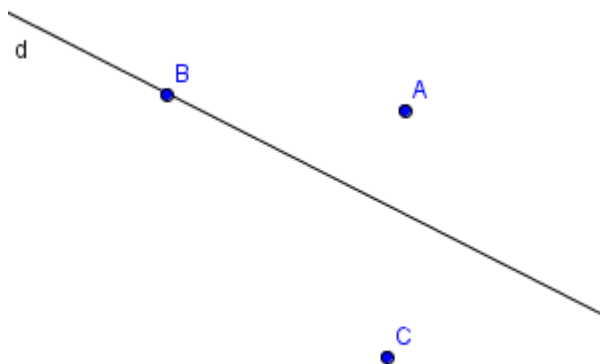
.....

.....

.....

Boîte 3

- 1) charger le fichier boite3.ggb



2) bouger B. Où peut se déplacer le point B ?

3) bouger A, bouger C. Que fait la droite d ?

4) comment est-ce construit ? Comment cela fonctionne-t-il ? Conjecture :

.....

.....

.....

.....

.....

.....

4) effectue les constructions nécessaires pour vérifier tes hypothèses :

.....

.....

.....

.....

.....

.....